

- **Descripción General**

Los Juegos Universitarios Argentinos 2020 – Electrónicos serán una competencia VIRTUAL nacional impulsada por el Ministerio de Educación de la Nación, la Federación del Deporte Universitario Argentino y con el apoyo del Ministerio de Turismo y Deportes, que se llevará a cabo durante 2 meses convocando a todas y todos las y los estudiantes, representantes de universidades públicas y privadas e institutos de formación superior públicos y privados de nuestro país.

El objetivo de los E-JUAR es que los deportes electrónicos sean un puente entre la educación y el mundo virtual, fomentando valores a través de la competencia, como el trabajo en equipo, el liderazgo, el juego limpio y la amistad.

La competencia se proyectará en dos instancias: una instancia regional y una nacional, ambas en modalidad virtual.

Dentro de esta modalidad virtual se incorpora la disciplina de freestyle para la cual habrá un reglamento específico para la competencia cultural.

Todas las disciplinas de los esports, como ajedrez y freestyle serán competencias únicas libres de distinción de sexo-genérica. Desde la organización se buscará fomentar que haya participación de todas las identidades en todos los deportes e instancias de competencia.

**La instancia regional:**

Para esta etapa, el mapa de la REPÚBLICA ARGENTINA se divide en NUEVE (9) regiones, tomando como base la organización de los JUAR (Juegos Universitarios Argentinos) realizados en las últimas 5 ediciones, entendiéndose que esta nueva modalidad puede continuar en el futuro siendo parte del programa oficial de los JUAR 2021.

Para esta regionalización se ha tenido en mantener la misma identidad apropiada por todas las instituciones de nivel superior en lo que respecta a la competencia universitaria más grande del país, como así también, fomentar el desarrollo local de competencias online y buscar la participación de estudiantes y graduados/as.

**La instancia final:**

La competencia final se llevará a cabo una vez finalizadas todas las etapas regionales, teniendo en cuenta los resultados de las mismas.



Argentina

Ministerio de Educación

Ministerio de Turismo y Deportes



# E-JUAR 2020

## Juegos Universitarios Argentinos

La competencia deportiva de la Instancia Final tendrá una duración entre cinco y seis días (Dependiendo de la cantidad de participantes, y el cronograma determinado por la coordinación de los E-JUAR)

- **Regiones:**

CABA - PATAGONIA - CONURBANO NORTE - CONURBANO SUR - BUENOS AIRES CENTRO - NOA - CENTRO - CUYO - NEA

REGIÓN	INSTITUCIÓN REGIONAL COORDINADORA
C.A.B.A	UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ARTE
Patagonia	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PAMPA
Conurbano Norte	UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN MARTÍN
Conurbano Sur	UNIVERSIDAD NACIONAL DE QUILMES
Buenos Aires	UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
NOA	UNIVERSIDAD NACIONAL DE JUJUY
CENTRO	UNIVERSIDAD NACIONAL DE VILLA MARIA
CUYO	UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN
NEA	UNIVERSIDAD NACIONAL DE MISIONES



Argentina

Ministerio de Educación

Ministerio de Turismo y Deportes



- **Introducción a los e-SPORTS:**

Como se mencionó anteriormente, el objetivo de los E-JUAR es poner en agenda el desarrollo de los deportes electrónicos universitarios en concordancia con el desarrollo de los mismo a nivel mundial. Para ello se trabajará en conjunto con especialistas en el área quienes estarán trabajando trabajando en conjunto con la FeDUA, las instituciones y el equipo coordinador de los juegos.

A su vez dentro del cronograma se desarrollarán reuniones con los coordinadores regionales para capacitar y brindar información de los eSports.

También en el marco de los juegos se realizarán charlas, capacitaciones y entrevistas con expertos en el área para fomentar el desarrollo y la visibilidad de las nuevas expresiones deportivas virtuales.

- **Disciplinas a utilizar:**

A continuación, se presentan las disciplinas que se presentan en el programa de competencia de los E-JUAR, tanto en las instancias regionales como en la final. Es importante destacar que cada juego tendrá su reglamento individual que será enviado en la inscripción.



### Clash Royale

**CLASH ROYALE**  
**GENERO: REAL TIME STRATEGY**  
 Clash Royale es un juego de estrategia en línea para dispositivos móviles de estrategia en tiempo real desarrollado por Supercell brindando la posibilidad de competencia individual en equipos de 2 jugadores. El juego combina elementos de los juegos de cartas coleccionables y defensa de torres, habiendo hasta la fecha una colección de 50 cartas que brindan distintas estrategias durante el transcurso de una partida.

Max. de jugadores	10
Max. de equipos	1024

### League of legends

**LEAGUE OF LEGENDS**  
**GENERO: MOBA**  
 League of Legends es un juego competitivo en línea de ritmo frenético, que fusiona la velocidad y la intensidad de la estrategia en tiempo real (ETR) con elementos de juegos de rol. Dos equipos de 5 jugadores con poderosos campeones, cada uno con un diseño y estilo de juegos únicos, compiten cara a cara a través de diversos campos de batalla y modos de juego. Con un plantel de campeones en constante expansión, actualizaciones frecuentes y un emocionante panorama competitivo, League of Legends ofrece posibilidades de juego limitadas a usuarios de todos los niveles de habilidad.

Max. de jugadores	20
Max. de equipos	256
Max. de horas de contenido	1280

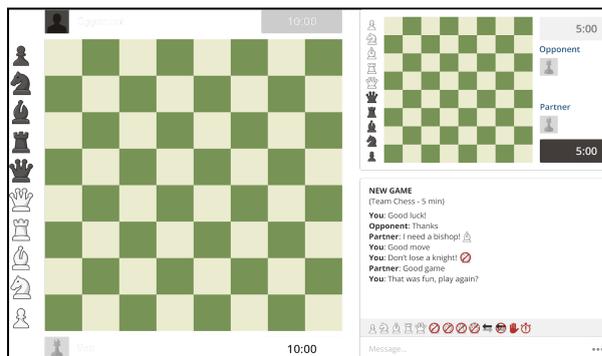
### Fortnite

**FORTNITE**  
**GENERO: BATTLE ROYALE**  
 \*FORTNITE es un videojuego de acción-aventura del género Battle Royale visto desde una perspectiva en tercera persona. El juego permite a los competidores competir en solitario o en grupos de 2-3 jugadores llamados squads. El juego consiste en caer dentro de un mapa y empezar a equiparse de armas y equipamiento defensivo rápidamente ya que el mapa empieza a achicarse cada 5 minutos lo cual hará que en determinado momento los últimos sobrevivientes deban enfrentarse para definir al campeón de cada partida.

Max. de jugadores	15
Max. de equipos	2000
Max. de horas de contenido	4000

# E-JUAR 2020

## Juegos Universitarios Argentinos



- **Disciplinas culturales:**

Los e-JUAR a su vez buscan poder poner en valor disciplinas culturales que vienen siendo parte de programas deportivos con fue el Break dance en los Juegos Olímpicos de la Juventud BA 2018 como así también Bailes tradicionales, presentes en los Juegos Bonaerenses entre otras competencias. A continuación, se enlistan disciplinas culturales.

Siendo la esencia de los JUAR poder plasmar en una competencia nacional el deporte en todas sus manifestaciones también es importante poder incorporar las manifestaciones culturales que van surgiendo de las y los estudiantes. En este sentido, para esta primera edición se pretende incorporar el Freestyle para darle la posibilidad a un nuevo movimiento que viene teniendo una gran repercusión a nivel mundial y nacional.

El desarrollo de cada una de las disciplinas tendrán una modalidad virtual distinta que será explicada en el reglamento cultural que se adjuntará a cada institución para su inscripción.

**Disciplina cultural:**



- **Freestyle** (Es un tipo de rap donde las letras son improvisadas, solo fluyen de modo libre sin una composición previa)



Argentina

Ministerio de Educación

Ministerio de Turismo y Deportes



- **Conformación de máxima de una delegación universitaria:**

Deporte	Cantidad de integrantes (máxima)	Técnicos/as o jefes/as de equipo y/u oficiales	Total
Clash Royale	100 (individual)	4	104
Fortnite	300 (individual)	5	305
League of legends	10 Equipos (5 participantes)*	10	60
Ajedrez	50	2	52
Freestyle	10	5	15

**TOTAL DE UNA DELEGACIÓN DE MÁXIMA: 536 PARTICIPANTES POR INSTITUCIÓN**

\* League of Legends es la única disciplina por equipos, en el caso de presentar un equipo debe estar integrado por 5 participantes. El/la participante que no tenga equipo podrá anotarse como “Agente Libre” y podrá encontrar un equipo a través de la plataforma University Esports y el Discord de competencia.

- **Cronograma:**

La competencia total tendrá una duración de dos meses:

- Duración de 1 instancia regional: 4 días

Durante los 4 días se desarrollarán las competencias de los 3 juegos de e-sports, el torneo de ajedrez y la competencia de freestyle.

- Duración de la instancia final: 6 días

Las y los clasificados de las distintas regiones pasarán a competir en la instancia final. (La modalidad virtual permite que la duración de las instancias pueda ser modificada según se considere pertinente por parte de la organización)



# E-JUAR 2020

## Juegos Universitarios Argentinos

Mes	Descripción de la actividad
Noviembre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lanzamiento de los e-JUAR a nivel nacional</li> </ul>
3 Noviembre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Envío de Instructivo General y Reglamentos de participación por regiones</li> <li>Comienzo de inscripción a la etapa regional</li> </ul>
Noviembre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollo de los 9 Regionales</li> </ul>
12 al 18 Diciembre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollo de Etapa Final</li> </ul>

- **Formato de Inscripción.**

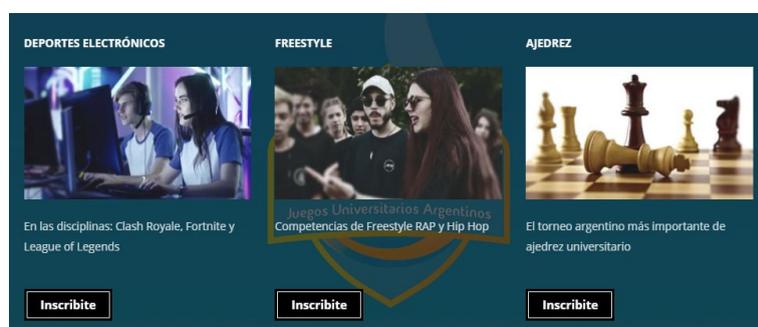
La inscripción será individual realizará a través de la página web: [juegosuniversitarios.ar](http://juegosuniversitarios.ar)

Cada estudiante deberá ingresar a la página y anotarse en las disciplinas que quiera participar.

Una vez inscriptos las/los delegadas/os instituciones tendrán acceso al sistema para la validación de los datos con el fin de corroborar la pertenencia a dicha institución.

En el caso de ser necesario el comité organizador de los E-JUAR2020 podrá solicitar documentación para certificar la información.

Link pagina web: [juegosuniversitarios.ar](http://juegosuniversitarios.ar)



Argentina

Ministerio de Educación

Ministerio de Turismo y Deportes

