

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PRIMER AÑO

Algoritmos, Datos y Programas, Organización de Computadoras, Matemática 1, Arquitectura de Computadoras, Matemática 2

SEGUNDO AÑO

Introducción a las Bases de Datos, Algoritmos y Estructuras de Datos, Seminario de Lenguajes, Matemática 3, Ingeniería de Software 1, Orientación a Objetos 1, Introducción a los Sistemas Operativos, Taller de lecto-comprensión y traducción en Inglés

TERCER AÑO

Ingeniería de Software 2, Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación, Orientación a Objetos 2, Redes y Comunicaciones, Programación Concurrente, Proyecto de Software, Computabilidad y Complejidad, Lógica y elementos de Inteligencia Artificial

CUARTO AÑO

Teoría de la computación y verificación de programas, Sistemas Operativos, Sistemas Paralelos, Laboratorio de Software, Tres Materias Optativas

QUINTO AÑO

Aspectos Legales y profesionales de Informática, Dos Materias Optativas, Tesina de Licenciatura en Informática